

Skydro ceiling

design

Ross Lovegrove
2008

Artemide
www.artemide.net

Ceiling mounted luminaire for indirect halogen lighting.

Materials: ABS injection-molded reflective units; lighting unit in die-cast aluminum; painted steel bearing structure • Skydro is available with or without the integrated lighting unit; available in halogen source • thanks to the modularity of the system, it is possible to obtain a numerous range of configurations, simply adding extra units to assemble the multiple units it needs - in addition to the basic units (with or without light source) - an assembly kit (template) and cable kits for the electrical connections

Light emission

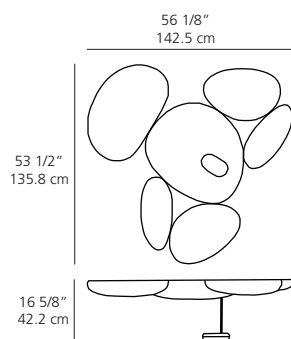


Plafonnier offrant un éclairage halogène indirect.

Matériaux: réflecteurs en ABS moulé; luminaire en aluminium moulé; structure en acier peint • le plafonnier Skydro est offert avec ou sans le luminaire intégré; comprend une source halogène • grâce à sa modularité, il est possible d'obtenir une grande variété de configurations, Il suffit d'ajouter des unités supplémentaires pour assembler les unités multiples requises en plus des unités de base (avec ou sans source lumineuse) - une trousse d'assemblage (modèle) et un ensemble de câbles pour les connexions électriques

Luminaria de techo para iluminación halógena indirecta.

Materiales: unidades reflectoras moldeadas por inyección de ABS; unidad de iluminación de fundición de aluminio; estructura de soporte de acero pintado • Skydro se puede pedir con o sin la unidad de iluminación integrada; disponible con fuente halógena • gracias a la modularidad del sistema, se pueden obtener diversas configuraciones con sólo agregar unidades adicionales para montar las unidades que necesita, además de las unidades básicas (con o sin fuente de iluminación), un equipo de montaje (plantilla) y juegos de cables para las conexiones eléctricas



Skydro ceiling (electrified)

halogen source

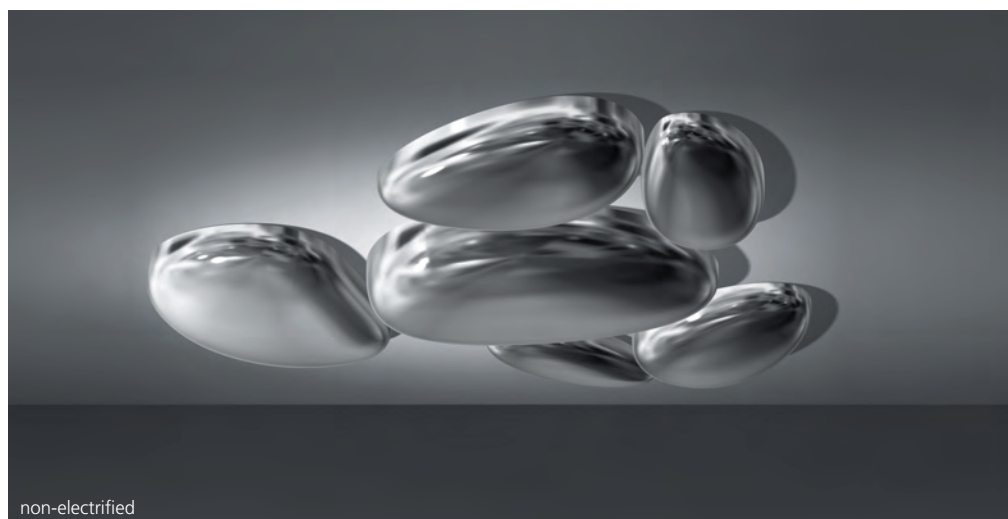
- 1 x 200W (R7S/T3)



Skydro ceiling (non-electrified)



electrified



non-electrified